

情報処理同好会

コンピュータを使った創作活動の好きな生徒が集まり、技術を切磋琢磨していくために、平成27年度から新設された同好会です。将来、IT関係の進路を考えている生徒が多く参加しています。

《主な活動内容》

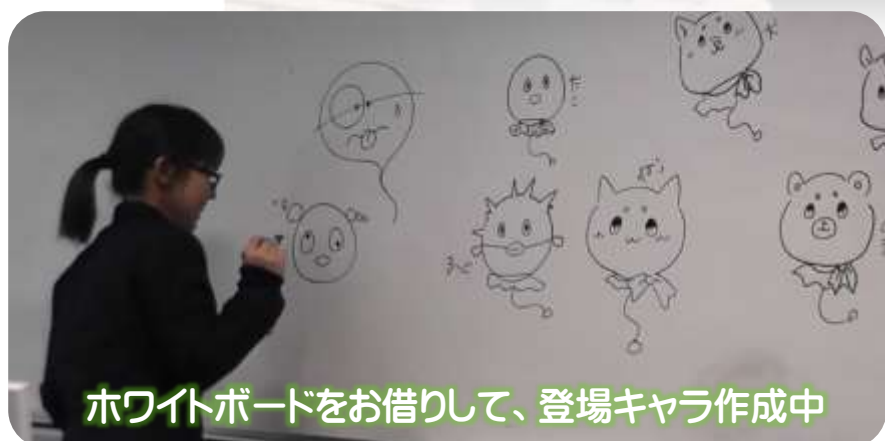
- ・ゲームデザイン企画
- ・プログラミング言語研究
- ・イラスト、キャラクターデザイン
- ・サウンドエフェクト、BGM作成
- ・3Dポリゴンデザイン
- ・アニメーション作成



ペンタブを使って、イラスト作成



3Dモデリングの作成



ホワイトボードをお借りして、登場キャラ作成中